

BOLETIN

Elite

Consolas de nueva generación

Las consolas de nueva generación, como la PlayStation 5 y la Xbox Series X, son la última evolución en la industria de los videojuegos. Estas consolas ofrecen un rendimiento y una calidad de juego mejorados en comparación con sus predecesoras, gracias a una mayor potencia de procesamiento, gráficos de última generación, almacenamiento de estado sólido (SSD) y nuevas características de control.

Una de las características más destacadas de las consolas de nueva generación es su capacidad para reproducir juegos a 4K y a 60 cuadros por segundo, e incluso a 120 fps en algunos casos. Esto significa que los juegos son más nítidos, más detallados y más fluidos que nunca antes.

Otra de las características clave de estas consolas es la tecnología de almacenamiento de estado sólido (SSD), que ofrece tiempos de carga más rápidos y reduce los tiempos de espera entre niveles y escenas. Esto significa que los jugadores pueden sumergirse más rápidamente en los juegos y disfrutar de una experiencia de juego más fluida. Además, las consolas de nueva generación también presentan nuevas características de control, como el DualSense de PlayStation 5 que ofrecen retroalimentación háptica y gatillos adaptativos para una experiencia de juego más inmersiva.

Las consolas de nueva generación son un gran paso adelante en la industria de los videojuegos, ofreciendo una calidad de juego mejorada y nuevas características para llevar la experiencia de juego a nuevos niveles. Con el tiempo, es probable que estas consolas sigan evolucionando y mejorando aún más la experiencia de juego para los jugadores de todo el mundo.

Características principales

A continuación, se detallan algunas de las características y especificaciones clave de estas consolas:

PlayStation 5:

- Procesador AMD Zen 2 personalizado de 8 núcleos a 3,5 GHz.
- GPU AMD RDNA 2 personalizada con 36 unidades de cómputo a 2,23 GHz.
- 16 GB de RAM GDDR6.
- Disco duro SSD de 825 GB.
- Lector de discos Blu-ray Ultra HD.



Xbox Series X:

- Procesador AMD Zen 2 personalizado de 8 núcleos a 3,8 GHz.
- GPU AMD RDNA 2 personalizada con 52 unidades de cómputo a 1,825 GHz.
- 16 GB de RAM GDDR6.
- Disco duro SSD de 1 TB.
- Lector de discos Blu-ray Ultra HD.



Todas estas consolas admiten resoluciones de hasta 4K y 120 fps, lo que significa que pueden mostrar imágenes detalladas y fluidas en televisores compatibles. También ofrecen soporte para tecnologías de trazado de rayos, que mejoran significativamente la calidad de las sombras y la iluminación en los juegos compatibles.

Ventajas de la PlayStation 5:

- Mayor cantidad de juegos exclusivos de alta calidad, como "Spider-Man: Miles Morales", "Demon's Souls" y "Ratchet & Clank: Rift Apart".
- Controlador DualSense con retroalimentación háptica y gatillos adaptativos, que ofrece una experiencia de juego más inmersiva.
- Mayor cantidad de almacenamiento interno disponible en la versión estándar de la consola, con 825 GB de SSD.
- La posibilidad de reproducir juegos de PS4 y algunos juegos de PS3 gracias a la compatibilidad con versiones anteriores.

Ventajas de la Xbox Series X

- Xbox Game Pass, que ofrece acceso a una amplia variedad de juegos por una tarifa mensual.
- Mayor potencia bruta que la PS5, lo que significa que los juegos pueden ejecutarse a una velocidad ligeramente más alta y con una resolución ligeramente mayor.
- La consola también tiene un tamaño compacto y un diseño más discreto que la PS5.

En resumen, tanto la PlayStation 5 como la Xbox Series X son excelentes consolas de nueva generación, cada una con sus propias ventajas y desventajas. La elección entre ambas dependerá en gran medida de las preferencias personales del usuario y de qué características son más importantes para ellos.

¿Cómo jugar en las consolas de nueva generación a máxima resolución?

Para poder disfrutar de juegos a 120 fps en una consola de nueva generación como la PlayStation 5 o la Xbox Series X, es importante tener una pantalla que sea compatible con esta frecuencia de actualización. A continuación, se detallan algunas de las características que necesita tu pantalla para poder jugar a 120 fps:

- Debe tener una frecuencia de actualización de 120 Hz o superior. Esto significa que la pantalla se actualizará 120 veces por segundo o más, lo que permite que los juegos se muestren a una tasa de fotogramas más alta y más fluida. Si tu pantalla no tiene una frecuencia de actualización de al menos 120 Hz, no podrás ver los juegos a 120 fps, incluso si la consola es capaz de generar esa tasa de fotogramas.

- Debe tener una entrada HDMI 2.1. La HDMI 2.1 es la última versión del estándar HDMI y permite una mayor ancho de banda de datos, lo que significa que puede transmitir señales de video de alta resolución a altas tasas de fotogramas. La mayoría de las pantallas 4K con una frecuencia de actualización de 120 Hz o más utilizan HDMI 2.1 para conectarse a una consola de nueva generación. Si tu pantalla no tiene una entrada HDMI 2.1, no podrás transmitir señales de video a 120 fps, incluso si la pantalla tiene una frecuencia de actualización de 120 Hz o superior.

- Debe tener una resolución de al menos 1080p. Si bien algunas pantallas de baja resolución pueden tener una frecuencia de actualización de 120 Hz, la mayoría de los juegos de consola de nueva generación están diseñados para funcionar a resoluciones más altas, como 4K. Si tu pantalla tiene una resolución de menos de 1080p, es posible que no puedas ver los juegos a 120 fps, incluso si tu pantalla tiene una frecuencia de actualización de 120 Hz y una entrada HDMI 2.1.

- Es recomendable que tenga un tiempo de respuesta bajo y un bajo retardo de entrada. Un tiempo de respuesta bajo y un bajo retardo de entrada son importantes para juegos de ritmo rápido, ya que minimizan el retraso entre lo que sucede en la consola y lo que aparece en la pantalla. Si la pantalla tiene un tiempo de respuesta alto o un retardo de entrada alto, es posible que experimentes retrasos y "lag" durante el juego, lo que puede afectar negativamente la experiencia de juego.

En resumen, para poder jugar a 120 fps en las consolas de nueva generación, necesitarás una pantalla con una frecuencia de actualización de al menos 120 Hz, una entrada HDMI 2.1, una resolución de al menos 1080p y un tiempo de respuesta bajo y un bajo retardo de entrada.

Por: Ing. Vianey Andrés Carrillo Matías
Área de Servidores